

1. Theoretischer Teil

1. Ziel der Ausbildung

- 1.1. Verständnis für den Ablauf eines Turniers
- 1.2. Befähigung zur Leitung der Gefechte
- 1.3. Organisation des Turnierwesens
- 1.4. Sicherheit und Souveränität bei der Gefechtsleitung (Fehlersuche bei Bedarf)

2. Allgemeine Grundlagen

2.1. **Turniere, Modi und Gefechtszeiten**

- Jahrgänge
- Einzel oder Mannschaft

2.2. **FIE Reglement**

(Teilnehmer müssen die aktuellsten Versionen beim DFB selbst runterladen!!!)

Die Teile des Reglements (Hinweis auf die unterschiedliche Aktualität der Teile)

- Vorwort
- 1. Hauptteil Technik
- 2. Hauptteil Organisation
- 3. Hauptteil Material

2.3. **Grundlegendes zur Ausrüstung**

- Fechtbahn
- Kleidung

2.4. **Die Waffen**

Trefffläche, Maße und Gewichte

2.4.1. Florett spezieller Teil

Treffervorrecht, Grundregeln, Definitionen, praktische Tipps fürs Jurieren

2.4.2. Degen

Grundregeln, Unterschiede zum Florett, Annullierung von Treffern

2.4.3. Säbel

Treffervorrecht, Unterschiede und Besonderheiten gegenüber Florett, praktische Tipps fürs Jurieren

1. Praktischer Teil

Nach dem Umziehen kurzes Treffen zur Ausgabe der „Handout“ und zur Einteilung in die einzelnen Waffen und Runden.

3. Kampfleitung/Obmann und Kampfrichtertätigkeit

3.1. Aufgaben des Kampfleiters/Obmann

- Feststellung der Vollständigkeit der Fechter einer Runde und deren Kampfbereitschaft
- Einhaltung der Disziplin an der Bahn
- Kontrollfunktionen vor dem Kampf
 - Zustand der Bahn und Bedienung der Melderanlage
 - Etwaige Helfer (Zeitnehmer und Seiten-, Bodenrichter) und deren Funktion
 - Bekleidung der Fechter
 - Ausrüstung der Fechter (Körperkabel, Waffe, Maske, Weste)

3.2. Kampfleitung

3.2.1. Die Kommandos und Handzeichen

Internationale Fechtsprache Französisch (franz. Kommandos je nach Niveau)

3.2.2. Trefferbeurteilung und – entscheidung

Praktische Übungen in Form von Freigefechten in einer Runde
eventuell Videoübungen dazu

3.2.3. Das Tableau

- Eintragungen
- Indizes
- Tatsachenentscheidung
- Unfälle, Verletzungen, Besonderheiten
- Ruhepausen zwischen den Gefechten
- Rundengefechte
- Sonderfall falsche Gefechtsreihenfolge
- Direktausscheidungen
- Trainer, Betreuer, Zuschauer
- Besprechung diverser Prüfungsfragen

3.2.4. Disziplinargewalt

- Organe der Rechtsprechung
- Grundsätze der Rechtsprechung
- Verwarnungen
- Verstöße
- Arten der Strafen
- Einsprüche und Berufungen
- Kaution

2. Theoretischer Teil

4. Organisation und Turnierwesen

- 4.1. Turnierorganisation
- 4.2. Turnierleitung
- 4.3. Technisches Direktorium
- 4.4. Kampfgericht
- 4.5. Berufungsgericht
- 4.6. Tableauführung – Indizes
- 4.7. Sportordnung/ Kampfrichterordnung SBF, Arge Fechten, Sportordnung DFB

5. Wettbewerbe

- 5.1. Qu-Turniere SBF
- 5.2. Qu-Turniere DFB
- 5.3. Qu-Turniere FIE
- 5.4. Deutsche Meisterschaften
- 5.5. Weltcup Turniere
- 5.6. Weltmeisterschaften
- 5.7. Olympische Spiele
- 5.8. Punkteschlüssel

6. Wettkampfkalender des SBF/DFB

- 6.1. Abkürzungen

Die FIE Fédération International d'Esgrime

- 6.2. Bedeutung
- 6.3. Aktualisierungen im Reglement

2. Praktischer Teil

Nach dem Umziehen kurzes Treffen zur Einteilung in die einzelnen Waffen und Runden.

7. Praktische Übungen und Schulungsgefechte

- 7.1. Aufbau einer Melderanlage
- 7.2. **Vorgehen bei der Fehlersuche – Prüfungsabläufe**
 - Florett
 - Degen
 - Säbel
- 7.3. **Kampfleitung**
 - Kommandos und Handzeichen
 - Besonderheiten der Gefechtsführung in den einzelnen Waffen
 - Florett
 - Degen
 - Säbel
 - Eintragung ins Tableau
 - Anwendung des Reglements bei ungewöhnlichen Aktionen/Sonderfällen